

Prénom : .....

Date : .....



## LES ÉCHECS (4/6)

### 3./ Les règles (1/3)

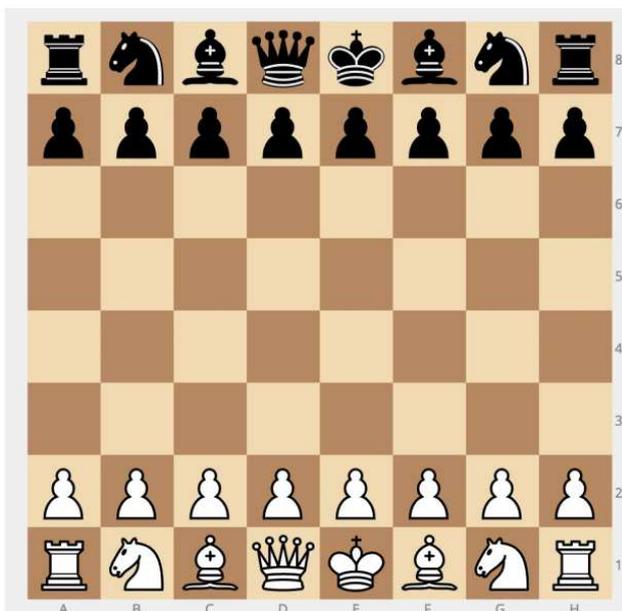
=> L'échiquier et les positions de départ des pièces

L'échiquier est composé de 64 cases. 32 cases blanches et 32 cases noires.

Chaque joueur commence avec une case blanche à sa droite. Les blancs positionnés sur les rangées 1 et 2, et les noirs sur les rangées 7 et 8.

Chaque joueur dispose au départ d'un roi, d'une reine (ou dame), de deux fous, de deux cavaliers, de deux tours et de huit pions.

Les pièces sont disposées sur deux rangées de la manière suivante :



La reine est sur une case de sa couleur (Reine blanche sur case blanche, reine noire sur case noire !).

Le joueur qui a les Blancs joue en premier.

Chaque joueur déplace une pièce chacun son tour (mais pas de la même façon pour toutes les pièces).

=> La fin de la partie

Si une pièce est en position pour prendre le roi adverse, on dit qu'il y a « échec » ou « échec au roi ». Le joueur adverse doit alors éviter l'échec, soit en déplaçant son roi, soit en empêchant la pièce menaçante de le prendre.

Quand il n'y a plus moyen d'éviter l'échec, on dit qu'il y a « échec et mat », et c'est la fin de la partie. La partie peut également se terminer par l'abandon d'un des joueurs.

Mais aussi quand la pendule indique qu'il n'y a plus de temps pour l'un des deux joueurs, si l'on joue avec une pendule.

On dit que « échec et mat » vient de l'arabe el-cheikh mat (مات الشيخ), expression elle-même empruntée au persan, qui veut dire en français « le roi est mort ».

Quand aucun adversaire ne peut plus prendre le roi adverse, il y a égalité : on dit alors qu'il y a « pat ».