• Les écrits pour faire, pour fabriquer :

PIFOBUT

LE MATCH À NE PAS RATER !

– REGLES DU JEU –

de 2 à 5 joueurs

Les Eléments du Jeu : 1 Plateau de Jeu
1 Dé à 6 chiffres
5 Pions

But du Jeu : Atteindre la case d'arrivée le premier.

REGLES :

- Tous les joueurs doivent aligner leur pion côte à côte sur la case marquée "DEPART".
- On joue à tour de rôle, autour de la table, dans le sens des aiguilles d'une montre.
- On se déplace d'autant de cases que le chiffre indiqué par le dé, *(2 = 2 cases, etc...)*
- Le premier joueur qui atteint ou dépasse la case marquée "ARRIVEE" a gagné et l'on arrête la partie.

SIGNIFICATION DES SYMBOLES :

CASE BALLON = BUT !
Le joueur relance immédiatement le dé et avance d'autant de cases qu'indique le chiffre sortant.

CASE SIFFLET = FAUTE !
Le joueur relance immédiatement le dé et recule d'autant de cases qu'indique le chiffre sortant.

CASE INSTRUCTIONS
Le joueur suit les instructions qui y sont notées et les applique à lui-même.

CASE INSTRUCTIONS + INFLIGER
Le joueur fait subir les instructions données au joueur de son choix, *(valable 1 fois sur 1 joueur).*

Une règle de jeu